PARCHI ARCHEOLOGICI DELLA MAREMMA
OFFERTA DIDATTICA A.S. 2026/2027



Cosa



Roselle



Vetulonia

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

LABORATORI DIDATTICI PER OGNI ORDINE E GRADO NEI PARCHI ARCHEOLOGICI DELLA MAREMMA

MINISTERO DELLA CULTURA

PARCHI ARCHEOLOGICI DELLA MAREMMA
COSA · ROSELLE · VETULONIA

le orme
GUIDE DELLA MAREMMA TOSCANA

Laboratori con il personale del Ministero della Cultura e con guide turistiche esperte in didattica storico-archeologica e naturalistica.

Le Orme - Guide della Maremma
Via de'Barberi 106/e, 58100 Grosseto

Tel.: +39 0564 416276
info@leorme.com
www.leorme.com

Parchi archeologici della Maremma
Strada dei Ruderi snc., 58100 Grosseto

Tel.: +39 0564 402403
pa-maremma@cultura.gov.it
www.parchiarcheomaremma.cultura.gov.it

SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

RICOMPORRE ROSELLE: STORIE E SPAZI DI UNA CITTÀ ANTICA

L'attività didattica "Ricomporre Roselle: storie e spazi di una città antica" è gestita dal personale del Ministero della Cultura in servizio presso il Parco archeologico di Roselle.
È prevista una visita accompagnata all'area archeologica, incentrata sulla vita quotidiana e sugli spazi della città nelle diverse fasi in cui essa si è sviluppata: etrusca, romana e medioevale. Dopodiché i gruppi di studenti saranno guidati nel "ri-costruire" Roselle su piante mute, inserendo gli edifici nei periodi storici di pertinenza.

Il pranzo al sacco può essere consumato direttamente all'interno dell'area archeologica, all'aperto, oppure all'interno della struttura dell'Info Point di Roselle, raggiungibile con autobus in pochi minuti.

PARCO ARCHEOLOGICO DI ROSELLE

2 ORE E MEZZO

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 4° E 5°) E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO (BIENNIO)

RISCOPRIRE ROSELLE

L'attività didattica "Riscoprire Roselle" è gestita dal personale del Ministero della Cultura in servizio presso il Parco archeologico di Roselle. È prevista una visita accompagnata all'area archeologica incentrata sulla storia del sito. Successivamente gli studenti svolgeranno una simulazione di scavo che gli permetterà di comprendere come dall'indagine archeologica si passi alla ricostruzione storica.

Il pranzo può essere fatto direttamente all'interno dell'area archeologica, all'aperto, oppure all'interno della struttura dell'Info Point di Roselle, raggiungibile con autobus in pochi minuti.

PARCO ARCHEOLOGICO DI ROSELLE

5 ORE

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 4° E 5°)



RACCONTA TU ROSELLE

L'attività didattica "Racconta tu Roselle" è gestita dal personale del Ministero della Cultura in servizio presso il Parco archeologico di Roselle. È prevista una visita accompagnata all'area archeologica, incentrata sulla storia del sito nelle sue diverse fasi: etrusca, romana e medioevale. Gli studenti saranno poi affiancati nella creazione di percorsi tematici e di materiale informativo da poter utilizzare nell'area.

Il pranzo al sacco può essere consumato direttamente all'interno dell'area archeologica, all'aperto, oppure all'interno della struttura dell'Info Point di Roselle, raggiungibile con autobus in pochi minuti.

PARCO ARCHEOLOGICO DI ROSELLE

5 ORE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO (BIENNIO)



Info Point

SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

STORIA DELL'ARTE ANTICA: "IL MOSAICO ROMANO"

Come usavano i materiali le antiche civiltà? Come vivevano il loro quotidiano? Come abbellivano le loro case? Immedesimarsi nella loro vita quotidiana attraverso segni e disegni.

Introduzione alla storia del mosaico con schede descrittive e di informazione sulla tecnica: geometrica, rustica, naturalistica. Elaborazione di un piccolo mosaico decorativo su disegno personalizzato utilizzando argilla e materiali naturali.

L'attività prevede anche la visita guidata al parco archeologico a cura delle guide turistiche de Le Orme.

PARCO ARCHEOLOGICO DI ROSELLE

3 ORE

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 4° E 5°) SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO (CLASSI 1°)



SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

NEL LABIRINTO DELLA SCRITTURA ETRUSCA

La visita al Parco Archeologico di Roselle con le sue stratigrafie etrusche, romane e medievali sarà animata da un laboratorio sulla scrittura antica. La guida turistica de Le Orme, con l'aiuto di schede didattiche, appositamente preparate, presenterà ai ragazzi i concetti di base dei sistemi in uso nel mondo etrusco e in quello greco-romano, con esercitazioni pratiche di scrittura utilizzando l'alfabeto greco/etrusco/latino.

Durante l'attività una scheda didattica con la riproduzione dei diversi tipi di alfabeto, ci aiuterà nella spiegazione delle trasformazioni delle lingue nei secoli, con alcuni enigmi e schemi da completare, dove i partecipanti decifreranno un messaggio importante per tutte le generazioni.



PARCO ARCHEOLOGICO DI ROSELLE

3 ORE

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 5°) E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO (CLASSI PRIME)

SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

CACCIA AL TESORO DALLE MURA DELL'ARCE: I GUARDIANI DEL FUTURO

Mappa alla mano superiamo prove di abilità manuale, quiz, rebus, indovinelli in una caccia al tesoro che unisce motricità, scoperta, conoscenza. Partendo dalle mura dell'arce di Vetulonia, attraversiamo il borgo medievale, fino alla Domus dei Dolia per giungere nel cuore della necropoli, fino alla Tomba della Pietrera, a scovare i grandi tesori della storia antica, unendo natura e archeologia, e scoprendo un patrimonio che deve essere rispettato e protetto sia nel presente che nel futuro.

Obiettivo dell'esperienza è sostenere attenzione e concentrazione nei bambini e ragazzi e renderli responsabili cittadini, custodi dei reperti antichi e moderni e della biodiversità che li circonda. L'attività è inclusiva: sono utilizzati supporti e strumenti adatti in linguaggi facilitati (CAA e testi in Easy to read) se nel gruppo sono presenti bambini o ragazzi con disabilità intellettiva o con disturbo dello spettro autistico o con BES.

PARCO ARCHEOLOGICO DI VETULONIA

3 ORE

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 4° E 5°) E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO



SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

A SPASSO CON RAKU ... DALLA CITTÀ DEI MORTI UN MISTERO ANCORA "VIVO"!

Vi è mai capitato di incontrare un Principe etrusco? A Vetulonia è possibile! Raku Kakanas e il suo splendido corredo funerario ci condurranno nella vita di Principi e Principesse Etrusche in un racconto animato e coinvolgente dove si deve risolvere un mistero... Un'indagine su una misteriosa sparizione sarà lo spunto per assimilare divertendosi la storia del popolo etrusco ricco di arte e civiltà, grazie al supporto di ritrovamenti, indizi e testimonianze e attraverso prove che percorrono le epoche, i giovani partecipanti, suddivisi per gruppi, andranno a decifrare iscrizioni, osservare reperti preziosi e indagare sui fatti accaduti duemila anni fa, in modo da rendere viva una sceneggiatura inedita ricca di colpi di scena. Gli straordinari reperti provenienti dal territorio di Vetulonia diventano materiale pratico per approfondire tematiche specifiche grazie alla conduzione delle guide de Le Orme: la scrittura, la condizione femminile, le divinità, i rituali funebri.

PARCO ARCHEOLOGICO DI VETULONIA

3 ORE

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 4° E 5°) E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO



SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

DI COSA PARLIAMO? UNO SPAZIO PER DIRE LA PROPRIA!

Una simulazione di vita politica del passato antico per riflettere sui temi più scottanti del presente.
Con il metodo del world cafè, ai partecipanti saranno date funzioni e temi su cui decidere stimolando la coscienza critica di ognuno e capire il funzionamento di una Curia Romana e di una Basilica, mettendole a confronto e analizzando il contesto storico, studiando anche le loro caratteristiche architettoniche.
Aiutati dalle guide de Le Orme con schede e oggetti, creiamo un dibattito ricco di avvincenti questioni e vicende, ripercorrendo la linea del tempo tra storia e fantasia.

PARCO ARCHEOLOGICO DI COSA

3 ORE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO



SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI 1° E 2° GRADO

sulle ORME dell'ARCHEOLOGIA

UN'AVVENTURA SENSORIALE, UNA "COSA" STRAORDINARIA!

Mettere in moto i cinque sensi per esplorare l'antica città di Cosa. Un'esperienza sensoriale unica e coinvolgente per esplorare gli scavi archeologici attraverso le capacità sensoriali. Dopo aver consegnato uno speciale bagaglio a tutti i partecipanti, questi, mediante una combinazione di esplorazione di luoghi, di approfondimenti tematici e di attività pratiche, avranno l'opportunità di immergersi completamente nella storia e nella vita quotidiana dell'antica colonia romana. Lungo il percorso, grazie anche agli strumenti presenti nel loro bagaglio, utilizzeranno i loro cinque sensi per esplorare l'ambiente circostante ed immergersi negli usi e costumi dell'epoca. Esercizi di ascolto, storytelling: attraverso le narrazioni della guida turistica de Le Orme e dei suoni ambientali della città si potrà comprendere come gli spazi pubblici fossero progettati anche per la diffusione ottimale del suono, permettendo a tutti di ascoltare gli spettacoli, i discorsi per connettersi con la storia in modo tangibile.

PARCO ARCHEOLOGICO DI COSA

3 ORE

SCUOLA PRIMARIA (CLASSI 4° E 5°) E SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO



Le tre aree archeologiche nazionali offrono un'opportunità unica per approfondire dal vivo l'età etrusca e romana, in linea con i programmi scolastici della scuola primaria (in particolar modo per le classi quarte e quinte) e secondaria di 2° grado (per le classi del biennio).
Previa richiesta all'indirizzo istituzionale (pamaremma@cultura.gov.it), **l'ingresso alle aree e lo svolgimento delle attività sono gratuiti per gruppi o comitive di studenti delle scuole pubbliche e private dell'Unione Europea. È necessario prenotare anticipatamente, secondo il contingente stabilito dal Direttore dell'Istituto o del luogo della cultura** (ai sensi del DM 11 dicembre 1997, n. 507 https://cultura.gov.it/agevolazioni).
Le tre aree archeologiche sono aperte tutto l'anno, salvo chiusure temporanee per allerte meteo diramate dalla Regione Toscana o per lavori di manutenzione.
Oltre all'ingresso gratuito per gruppi di studenti accompagnati dai propri insegnanti, in visita autonoma o con guida, sarà possibile partecipare, su richiesta ad attività didattiche gratuite offerte dal personale del Ministero della Cultura, prenotandosi via e-mail a pa-maremma@cultura.gov.it o info@leorme.com . Per la descrizione e maggiori informazioni sui tre parchi archeologici ttps://parchiarcheomaremma.cultura.gov.it/servizi/attivita-didattiche/

Per ogni partecipante che ha necessità di aiuto e sostegno, la prenotazione prevede la compilazione di una scheda di analisi dei bisogni del bambino per poter poi creare un'esperienza fruibile e piacevole.